取扱説明書

カラーテレビゲーム

ブロック崩し（くず）

MODEL CTG-BK6



任天堂

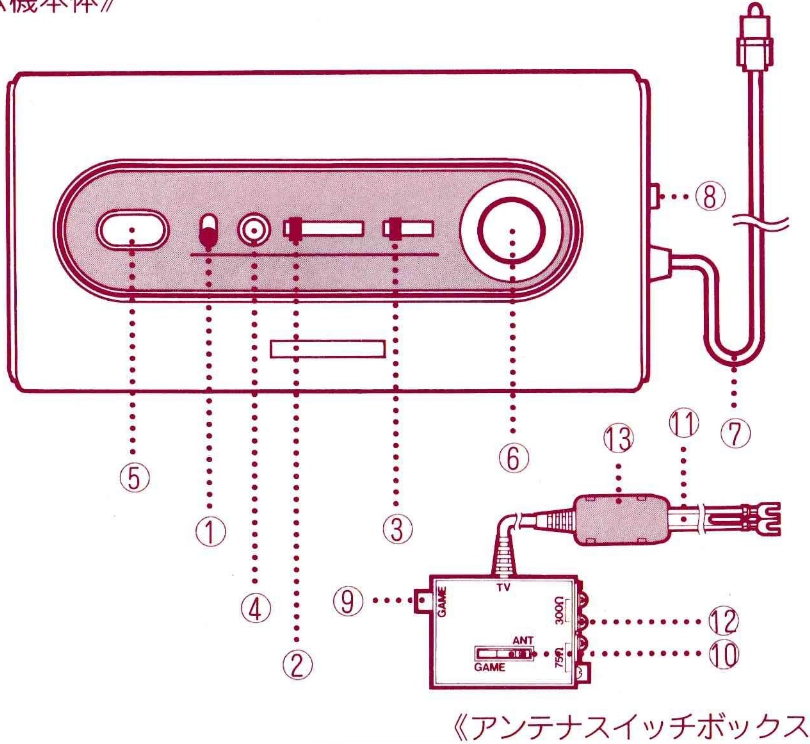
このたびは、任天堂カラーテレビゲーム　ブロック崩しをお買いあげいただき、まことにありがとうございます。

ご使用前に、取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しいご使用方法ですえながくご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は、保証書とともに、大切に保管してください。

目次

1. 各部の名称と働き

《ゲーム機本体》



《アンテナスイッチボックス》

《ゲーム機本体》の説明

①電源(入・切)スイッチ

ツマミを〝入〞の方にしますと電源が入ります。
電源を切る時は〝切〞の方にしてください。

②ゲームセレクトスイッチ

スイッチの選択により次の6つのゲームが楽しめます。
ゲーム 1. ブロック アウト
〃 2. ブロック イージー
〃 3. ブロック セイブ
〃 4. ブロックスルー(タイマーゲーム)
〃 5. ブロックライター
〃 6. ブロックキラー(タイマーゲーム)

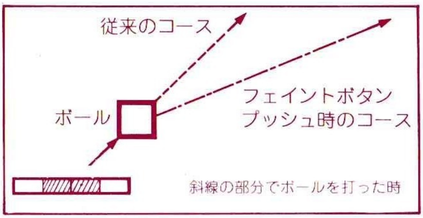
③ボールセレクトスイッチ

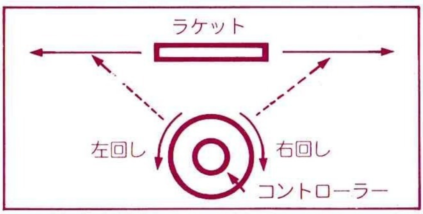
スイッチの選択により希望のボール数がセットされます。
3………3コ
5………5コ
7………7コ
注)タイマーゲーム(ゲーム4.6)の時はボール数の制限はありません。

④リセットボタン

ボタンを押すと画面上のブロックを再セットできます。
同時に現在の得点が前回の得点に移り現在の得点は〝000〞となります。
ボール数も再セットします。

⑤サーブおよびフェイントボタン



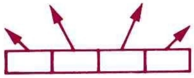


ボタンを押すとボールが画面の上方よりサーブされます。
同時にボール数が減算されます。
プレイ中にサーブボタンを押すと、ある特殊な場合一時的にボールのスピードが落ち、進行方向が変化します。
※ある特殊な場合とは、ラケットの真ん中(ラケットの小さい時は全面)でボールを打った時から、次にかえってくるまでの間1回だけ。

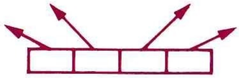
⑥コントローラーツマミ

ラケットを左、右に動かすことができます　ツマミを右に回すとラケットが右に移動します。ツマミを左に回すとラケットが左に移動します。
◎ボールの反射は全ゲーム共通です。

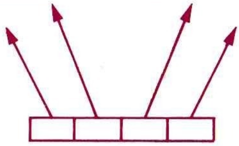
ボールの反射角



サーブされたボールを受けた時、および、下から１～２段目のブロックを崩している間。



下から３段目のブロックを崩している間。



下から４段目以上のブロックを崩している間。

⑦本体コード

⑧ ACアダプターソケット

ＡＣアダプターのソケットです。
電圧や極性が異なりますので、使用しているＩＣがこわれることがあります。**必ず専用ＡＣアダプター(別売)CTGA-901Ｒをご使用ください。**
(任天堂カラーテレビゲーム６、15、レーシング112で御使用のＡＣアダプターをお持ちの方は兼用できます。)

《アンテナスイッチボックス》の説明

⑨ GAMEコネクタ

ゲーム機本体の⑦本体コードをここに差し込んでください。

⑩ ANT-GAME切換えスイッチ

ゲームを楽しむときはこのスイッチを〝GAME〟側に、テレビをご覧になるときは〝ANT〟側にしてください。

⑪フィーダ線

ご家庭のテレビセットのＶＨＦアンテナ端子に接続してください。

⑫ VHFアンテナ入力端子(300Ω・75Ω)

ご家庭のテレビセットに接続されているＶＨＦ放送用アンテナ線をはずし、この端子に接続してください。アンテナ線がフィーダ線の場合は300Ω端子に、同軸ケーブルの場合は75Ω端子に接続してください。なお、くわしくは４～９ページのアンテナスイッチボックスとテレビの接続方法を参照してください。

⑬75Ω－300Ω変換器

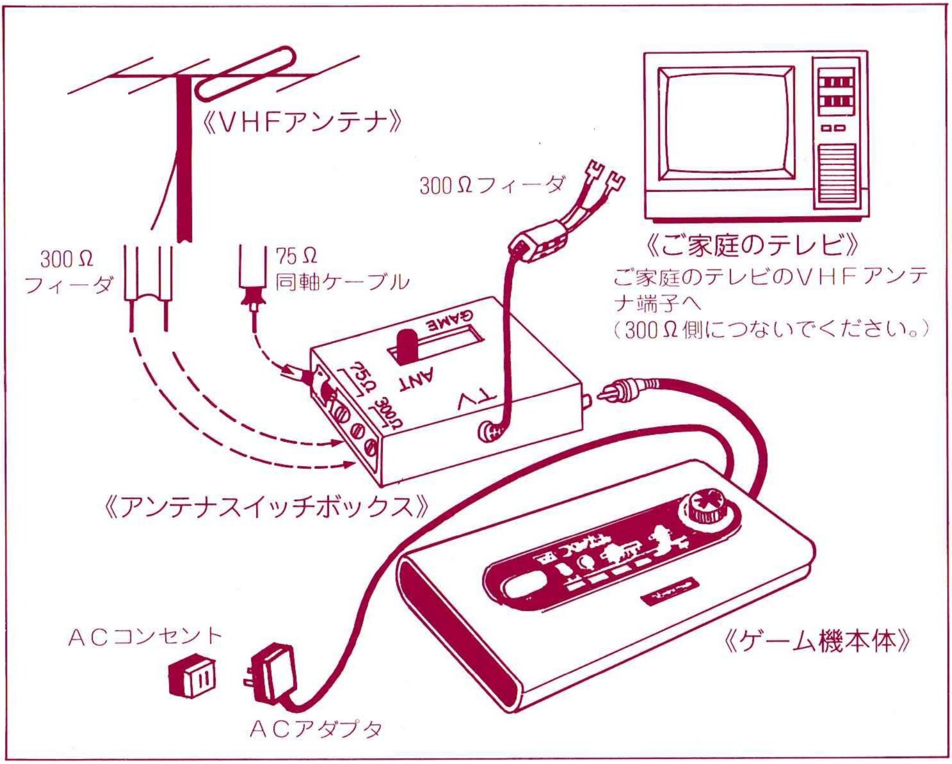
アンテナスイッチの75Ω出力をご家庭用テレビセットアンテナ入力300Ωに変換します。

2. ご使用の前に

1．電源について

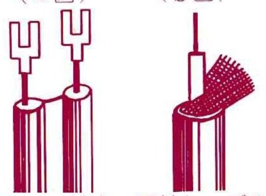
本機は、専用ACアダプター（CTGA-901R、別売）を電源として使用しています。

2．アンテナ・スイッチボックスとテレビの接続方法



●テレビアンテナ線について

（a図）　（b図）

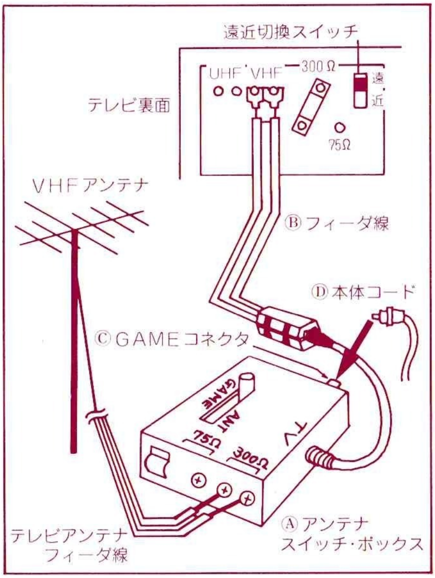


フィーダ線（300Ω平形）　同軸ケーブル（75Ω丸形）

●テレビセットの裏面にある、アンテナターミナルのVHFアンテナ線を取外してください。（UHFは取外さないでください。）

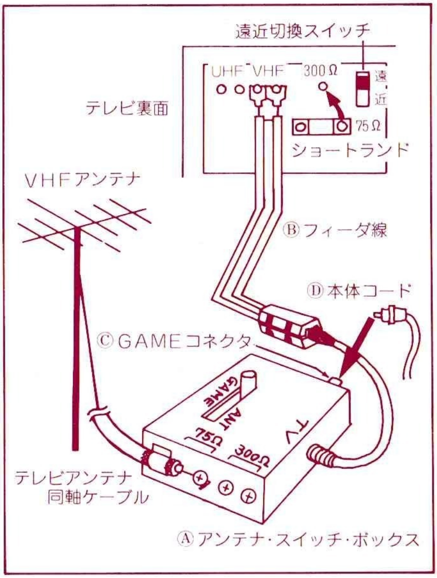
●取外した、テレビアンテナ線がフィーダ線（a図）の場合は(1)に従って取付けてください。又、取外した、テレビアンテナ線が同軸ケーブル（b図）の場合は(2)に従って取付けてください。

(1) テレビアンテナ線がフィーダ線の場合



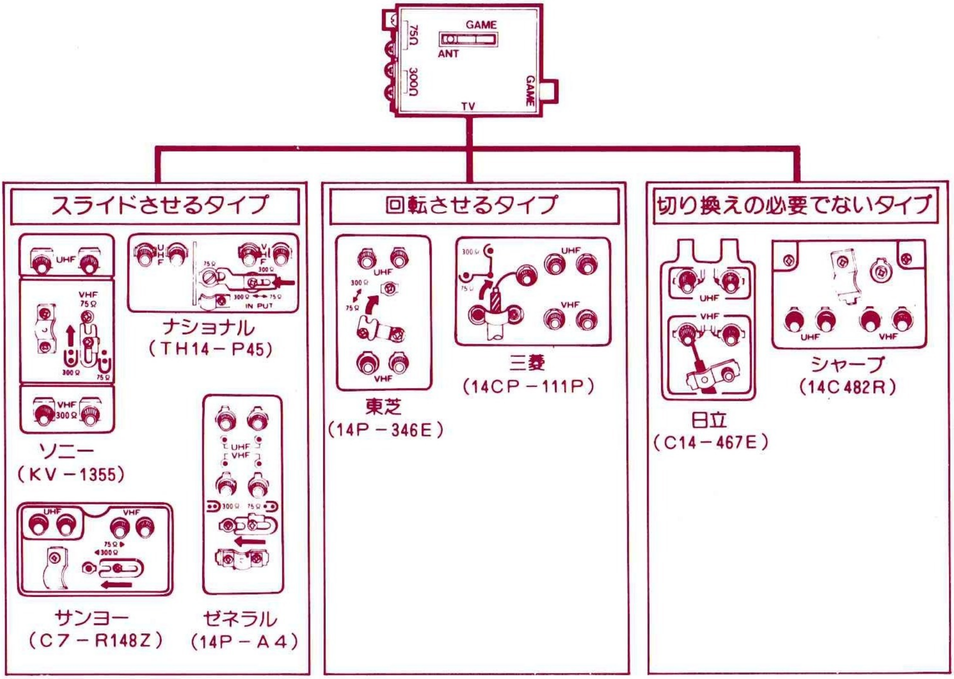
- アンテナ線が取付けられていた位置にⒶアンテナ・スイッチ・ボックスのⒷフィーダ線を同じように取付けてください。
- 取外したテレビアンテナ線を、Ⓐアンテナ・スイッチ・ボックスの300Ωと表示のあるターミナルに取付けてください。
- Ⓓ本体コードをⒶアンテナ・スイッチ・ボックスのⒸGAMEコネクタに差込んでください。
- テレビ裏面のアンテナ・ターミナルにある遠←→近切換スイッチを遠にしてください。
- Ⓐアンテナ・スイッチ・ボックスの裏面にある接着テープでテレビの上面など適当なところに固定してください。

(2) テレビアンテナ線が同軸ケーブルの場合

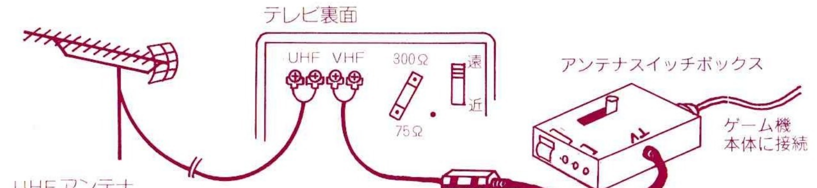


- ショートランドを300Ωと表示のある側に移動してください。
- Ⓐアンテナ・スイッチ・ボックスのⒷフィーダ線をテレビ・アンテナ・ターミナルのVHF300Ωと表示してある位置に取付けてください。
- 取外したテレビアンテナ線を、Ⓐアンテナ・スイッチ・ボックス75Ωと表示のあるターミナルに取付けてください。
- Ⓓ本体コードをⒶアンテナ・スイッチ・ボックスのⒸGAMEコネクタに差込んでください。
- テレビ裏面のアンテナ・ターミナルにある遠←→近切換スイッチを遠にしてください。
- Ⓐアンテナ・スイッチ・ボックスの裏面にある接着テープでテレビの上面など適当なところに固定してください。

※ショートランドの切り換え方(75Ω→300Ω)の例

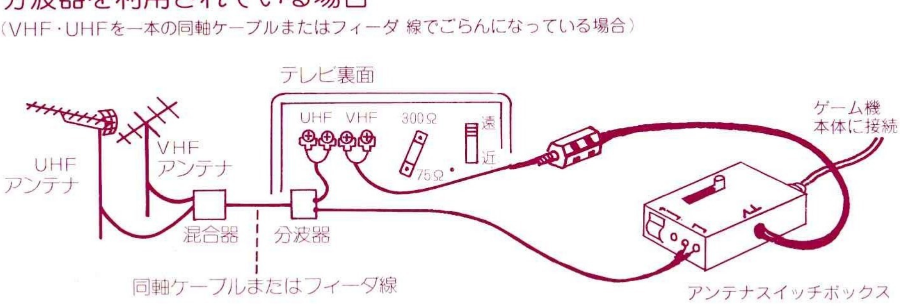


(3) UHFだけの地区の場合



(4) 分波器を利用されている場合

(VHF・UHFを一本の同軸ケーブルまたはフィーダ 線でごらんになっている場合)



⑸共聴アンテナの場合

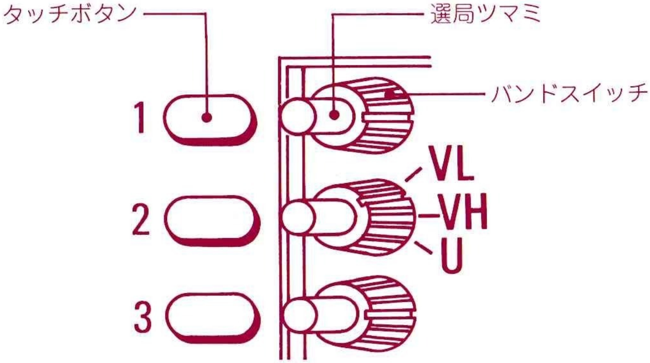
●本文５ページの⑴⑵の要領と同じです。

⑹タッチセンサーチャンネルのテレビの場合

●ゲーム機裏にある１ch・２chの切換えスイッチをあきチャンネルに切換えてください。

●ゲーム機をテレビに接続し、アンテナスイッチボックスの切換えスイッチをＧＡＭＥにしてください。

●ゲーム機・テレビの電源を〝入〟にし使用するチャンネル・ボタンを指でタッチしてください。



●使用していないタッチボタンを押してから前面操作パネルのカバーを開け、バンドスイッチをＶＬにセットし、選局ツマミをまわしてテレビゲームの映像と音が最良になる位置に合わせてください。

※上記名称または操作がテレビメーカーにより異なる場合があります。テレビの取扱説明書を参考にしてください。もしおわかりにならない場合は、お買求めの電器店におたずねください。

⑺ロッドアンテナ式のテレビの場合

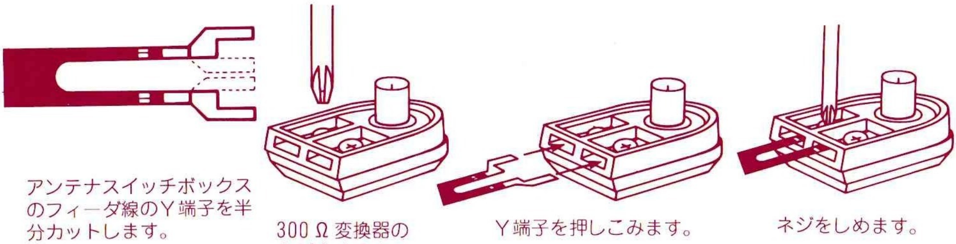
●ＶＨＦ端子がテレビ本体に内蔵されているものがあり、これにはとりつけられません。但し、外部アンテナ端子または、外部アンテナ接続ユニット（別売）がある場合は本文５ページの⑴の要領と同じです。

⑻ジャック式アンテナ端子のテレビへの接続方法

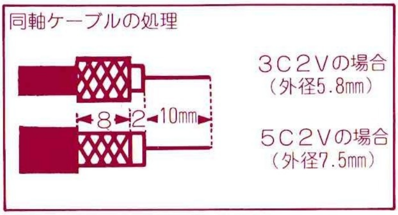
Ａ.アンテナ線が同軸ケーブルで接続されている場合

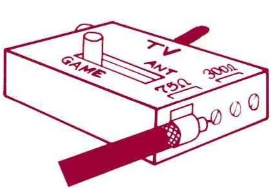
●まずテレビセットの付属品である300Ω変換器をご用意ください。なくされた場合は、テレビセットメーカーの指定のものをお買い求め願います。
（松下製は品番ＴＪＢ-627000Ｓで別売しています）
（日立製は品番Ｃ14468ＥＡ004、平行フィーダ用アダプターとして別売りしています）

●この300Ω変換器にアンテナスイッチボックスの平行フィーダ線を接続します。

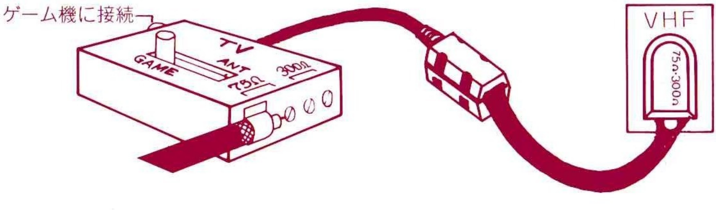


●同軸ケーブルプラグよりアンテナ線を取りはずし、とりつけ処理をしてアンテナスイッチボックスの75Ω端子にとりつけます。





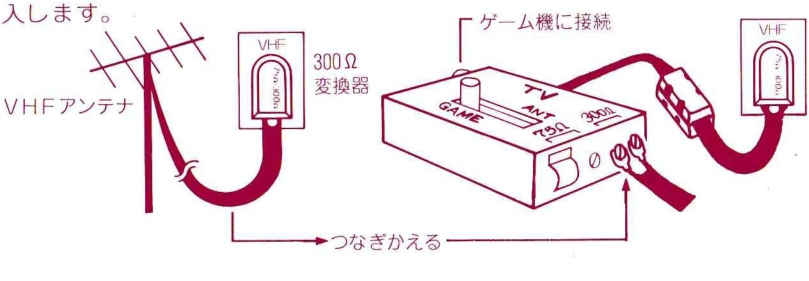
●平行フィーダ線をとりつけた300Ω変換器をVHF端子に挿入します。



B.アンテナ線が平行フィーダ線で接続されている場合

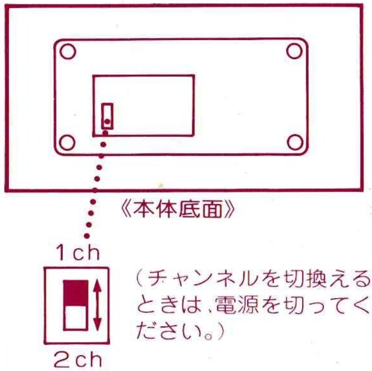
●アンテナから来ている平行フィーダ線を300Ω変換器から取りはずします。とりはずしたアンテナ線は、アンテナスイッチボックスの300Ω端子につなぎます。

●アンテナスイッチボックスのフィーダ線を300Ω変換器に取りつけVHF端子に挿入します。



C.ゲーム専用チャンネルの設定

●このカラーテレビゲームは、テレビの1チャンネルか2チャンネルのどちらか放送されていないあきチャンネルを利用してゲームをうつす方式をとっていますので本体底面にある〝1チャンネル←→2チャンネル〟切換えスイッチをご使用になる地域のあきチャンネルにあわせてください。(たとえば東京地区なら2チャンネル、大阪地区なら1チャンネルです。)なお、共聴アンテナの場合、1・2チャンネルとも使用され、あきチャンネルがない場合にはゲームに影響が少ない方のチャンネルを利用ください。



3. 遊び方

はじめてご使用になる場合は、下記番号順にお取扱いください。

① アンテナスイッチボックスの〝ANT←→GAME〟切換スイッチを〝GAME〟側にしてください。

② ご家庭のテレビの電源を入れてください。

③ テレビのVHFチャンネルをゲーム専用チャンネル(あいている1または2チャンネル)にあわせてください。

④ ゲーム機本体の電源を入れてください。

①〜④までの操作は終りましたか?

では、テレビにうつし出された映像をよく見てください。もし画面がきれいにうつらなかったり、音が小さかった場合にはVHF微調整ツマミを左右にまわしてみてください。(このチャンネルは、通常使用されていないチャンネルですのでズレている場合があります)また、カラー調整はテレビ放送と同じ要領で調整してください。

⑤ お好みのゲームをゲームセレクトスイッチで選んでください。

⑥ ボール数を選んでください。(3コ・5コ・7コ)

※タイマーゲーム(ゲーム4・6)時は必要ありません。

⑦ **必ずリセットボタンを押してください。**

これで準備OKです。

⑧ サーブボタンを押すとボールが画面の上方よりサーブされます。コントローラーツマミでラケットを動かしてそのボールを反射し、ゲームを続けていきます。

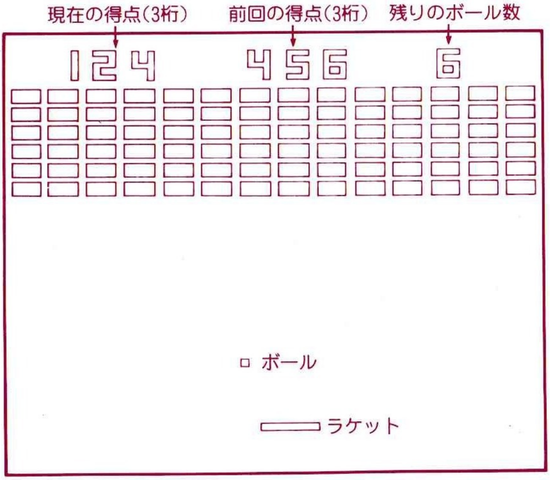
ボールを落したら再びサーブボタンを押してゲームを続けます。

※ゲームが終了しましたら⑤から再び番号順に取扱います。

※ゲームの音量は、テレビの音量ツマミで適当な音量に調整してください。

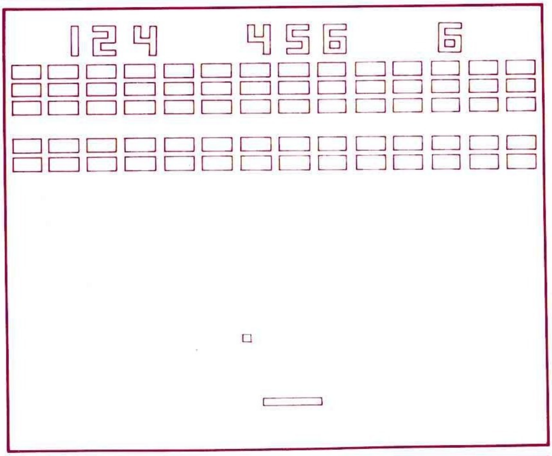
●ゲーム1: ブロックアウト

ラケットでボールを反射させてそのボ－ルで、ブロックを崩すゲームです。
一度ブロック全部を消し、さらに、ラケットでボールを打ちますと、新しいブロックが出ます。それらのブロックを全部消しますと、得点は最高の**784点**となります。
（ブロックはそれぞれ、上2段は8点、中2段は4点、下2段は2点の点数を持っています）



●ゲーム2：ブロックイージー

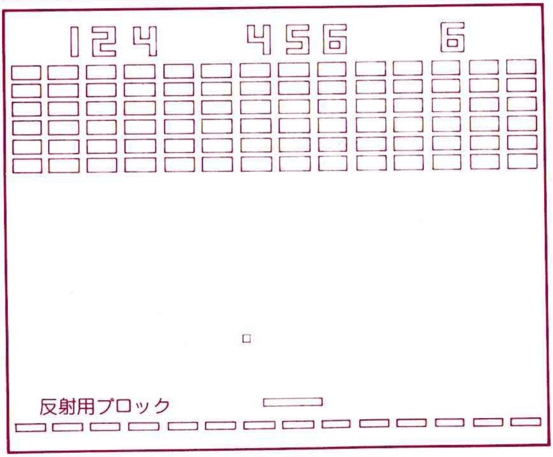
基本的にはゲーム1と同じですが、ブロックが1段抜けているために、ブロックが崩れやすくなっています。
最高得点は**672点**となります。



●ゲーム3：ブロックセイブ

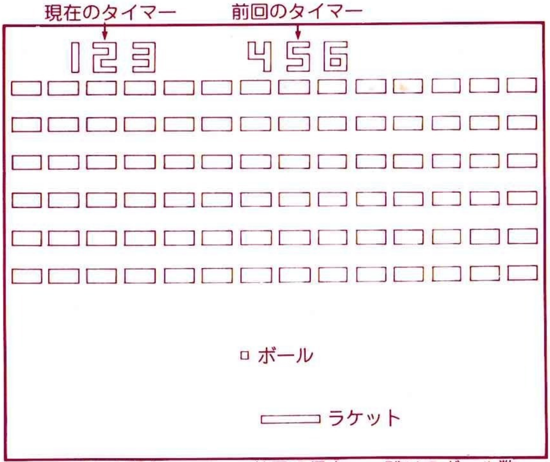
基本的にはゲーム1と同じですが、ラケットでボールを打つのをミスした時のために、ラケットの下に反射用ブロックがついています。反射用ブロックは、1つが1回だけ、ミスを救ってくれます。最高得点は、ゲーム1と同じ**784点**となります。

（反射用ブロックを消しても得点にはなりません。）



●ゲーム4：ブロックスルー
（タイマーゲーム）

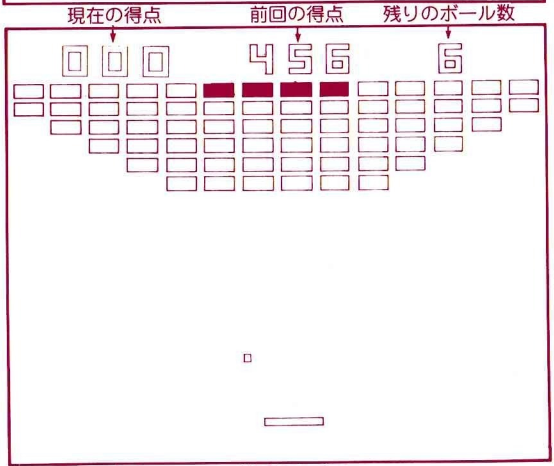
このゲームは時間を競います。無制限にボールが出てきますから、タイマーが９９９でストップするまでに、できるだけ早くブロックを全部消します。ブロックが全部消えますと、タイマーは止まり、ゲームは終了します。タイマーが９９９でストップしても、ブロックが残っている場合は失格となります。ラケットは、小さくなりません。



●ゲーム5：ブロックライター

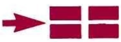
ブロック上部にある点滅ブロック４つを、ボールで崩しますと、ブロック全体が落下します。その時残っているブロックの持つ点数の合計が、得点となります。
（得点はブロック全体が落下を始めますとカウントし始めます）

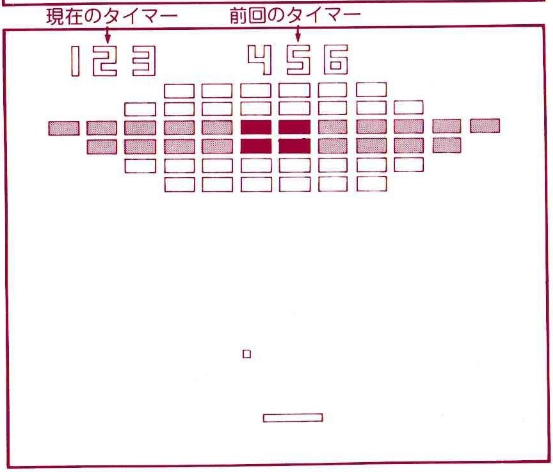
点滅ブロック 



●ゲーム6：ブロックキラー
（タイマーゲーム）

ブロック中心部にあります点滅ブロック４つを早く崩してブロック全体を落下させるまでの所要時間を競うゲームです。
ブロックのガード部分のブロック▭は消えません。
ラケットは小さくなりません。
タイマーは９９９でストップします。

点滅ブロック 



注）テレビ番組をご覧になるには……

①ゲーム機本体の電源を〝切〟にしてください。
②アンテナスイッチボックスの〝ANT ⟷ GAME〟切換えスイッチを〝ANT〟側にしてください。
これでご家庭のテレビは普通のテレビにもどりました。お好みの番組にチャンネルをあわせ、お楽しみください。

4. 使用上のご注意

1．本機は、テレビのあきチャンネルを利用してゲームをうつす方式をとっていますのでご使用になる地域の1チャンネルまたは2チャンネルのどちらかのあきチャンネルに本体裏のチャンネル切換えスイッチをあわせてください。
2．カラーテレビにゲームをうつしたまま長時間放置しないでください。
遊ばれない時は必ず消してください。
3．カラーテレビの裏ぶたは、絶対にはずさないでください。高圧電流が流れていますので内部に触れると危険です。
4．1本の屋外アンテナを使ってホーム共聴をする場合、正規の共聴用部品を使用してください。正規でないものを使用している場合は、他のテレビに妨害を与えることがあります。(共聴システムについて、くわしくはテレビ電器製品販売店にご相談ください。)
5．本機に物をあてたり、また落したり衝撃を与えないようにしてください。
6．テレビに近づき過ぎてゲームをされますと、目を悪くすることがあります。普通画面からご覧になる位置までの距離は、画面の縦方向の約7倍程度が適当です。(18型以上で2m前後、16型以下で1.5m前後)、目の高さは、画面の高さよりやや高い方が疲れません。
7．本機のキャビネットの汚れは、やわらかい布に水または、洗剤を含ませて軽くふいてください。シンナー、ベンジンなどの揮発性のものでふいたり、殺虫剤をかけたりしますと、キャビネットをいためる原因になります。
8．本機の電源は家庭コンセントより専用ACアダプター（CTGA-901R別売）を用いて使用します。電圧や極性がことなりますと、故障の原因になりますので必ず専用アダプターをご使用ください。
9．本機を使用されない時は必ずスイッチを切ってください。又、長時間使用されない時はACアダプターをコンセントより抜いてください。

5. 修理を依頼する前に

このような現象は故障でないことがありますので、修理サービスをお申しつけになる前につぎのことをもう一度お調べください。

1. 映像も音声も出ない

- テレビの差し込みプラグがコンセントからはずれていませんか。
- テレビの電源スイッチが切った状態になっていませんか。

2. 映像が出ず雑音のみ出る(画面は明るい)

- アンテナ切換えスイッチのツマミが正確に〝GAME〞の位置に来ていますか。
- アンテナ切換えスイッチからのフィーダ線がテレビのアンテナ端子から離れていませんか。
- テレビのアンテナ端子の300Ω、75Ωショートランドが300Ω側に取付けられていますか。
- テレビのアンテナ端子の〝遠←→近〞切換えスイッチが〝遠〞の方に切換わっていますか。
- ゲーム機本体の電源スイッチが入っていますか。

3. 音声は出るが映像が出ない

- テレビの明るさ調整ツマミが左一杯になっていませんか。
- テレビの受信チャンネルとゲーム機が送信しているチャンネルが一致していますか。

4. 映像は出るが音声が出ない

- テレビの音量調整ツマミが左一杯になっていませんか。

5. ゲームに色が出ない

(テレビ放送画面が完全でもゲームに切換えると色が出ない)

- VHF微調整ツマミがズレていませんか。(テレビ受像機の微調整ツマミを左右にまわしてみてください。



6. 色がうすい、色あいが悪い

- テレビの色のこさ、色あい調整ツマミは正しく調整されていますか。

7. ゲーム中画面にしま模様が出る(テレビ放送画面が完全でもゲームに切換えるとしま模様が出る)

- ゲーム機裏のチャンネル切換えスイッチをテレビのあきチャンネルにあわせていますか。(ゲーム機の電源スイッチを切ったときにテレビ画面に映像も音声も出なければ、正常です。)

●テレビのＶＨＦ微調整ツマミがズレていませんか。(微調整ツマミを左右にまわしてみてください。)

8. 映像が横ゆれしたり、縦流れする

●テレビの垂直同期、水平同期調整ツマミがズレていませんか。(ツマミを右または左へまわして、映像が流れないように調整してください。)

※上記名称または操作がメーカーにより異なる場合がありますのでテレビの取扱説明書を参考にしてください。

9.サーブボタンを押してもボールが出ない。

●ゲームセレクトスイッチが中間になっていませんか。
(スイッチを確実にセットしてください)

10. 画面上部がゆがんで映る

●テレビ画面が明る過ぎます。
●テレビの明るさ調整ツマミを回してください。

6. 定格

形名 CTG-BK6

使用電源	DC9V ACアダプター使用(CTGA-901R別売)
消費電力	DC0.9W
LSI	1個
IC	1個
本体寸法	巾320㎜、奥行165㎜、高さ90㎜
重量	約600g
付属品	アンテナスイッチボックス1個

※定格の一部を改良のため予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。
※カラーテレビゲームCTG-BK6は日本国内しか使用できません。
(本機は白黒テレビでもお楽しみいただけます)

7. 保証書およびサービスについて

★保証書について

保証書は、このたびお買いあげいただきました任天堂製品の品質を保証するもので万一の場合の、保証期間内無料サービスに必要です。もし未発行の保証書をお持ちの場合は、保証書の該当欄に、お名前、ご住所を記入の上、お買いあげの販売店にて発行手続きをお受けくださいませ。
（保証に関する事項は保証書に記載していますので、これをご覧ください。）

★サービスを依頼されるときは……

万一故障が生じました場合は、お買いあげ店にご連絡ください。
なお、保証書には、お買いあげ店・お買いあげ年月日が記入されているかをお確かめください。

ブロック崩し 保証書

<table>
<tr><td rowspan="2">お客様</td><td>ご住所 □□□-□□

TEL.</td><td rowspan="2">お買上店</td><td>住所</td></tr>
<tr><td>お名前</td><td>店名

㊞</td></tr>
<tr><td colspan="2">お買上年月日　　年　　月　　日</td><td colspan="2">機種 CTG-BK6　製造番号</td></tr>
</table>

- 正常な使用状態のもとで万一発生した故障については、**お買上の日から３ヵ月の**期間、裏面記載の保証規定にもとづき、無償修理いたします。
- 万一故障が生じました場合は、お買求めのお店に ご連絡ください。
  なお、本保証書にお買上店・お買上年月日が記入されているかをお確かめください。
  本書は再発行いたしません。

任天堂株式会社

キリトリ線

保証規定

1. 表面記載の保証期間内に万一発生した故障については修理料金を無償といたします。
2. 次の場合は保証期間中でも有償修理といたします。
   ①使用上の誤り、および不当な修理や改造による故障。
   ②火災・天災などによる故障および購入後の輸送による故障。
   ③接続している他の機器に起因して本製品に生じる故障。
   ④本保証書を紛失された場合、およびお買上日、お買上店・認印のない場合。
   ⑤本保証書を弊社に提示されていない場合。
3. この保証書は国内で使用される場合にだけ有効です。

This warranty shall be valid only within Japan.

任天堂株式会社

本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町６０番地
TEL（075）541−6111番（代表）

東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町１丁目22
TEL（ 03）254−1781番（代表）

関西営業部　〒542 大阪市南区長堀橋筋１丁目32
TEL（ 06）271−5514番（代表）

名古屋営業所　〒451 名古屋市西区薮下町29番地
TEL（052）571−2506番（代表）

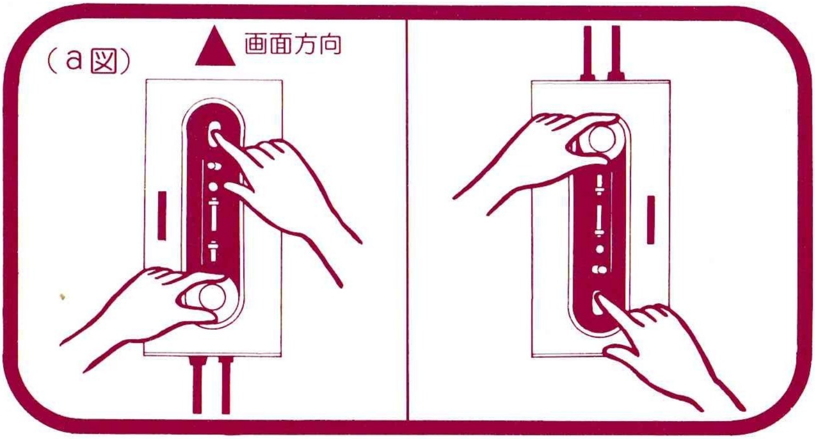
札幌営業所　〒060 札幌市中央区北九条西18丁目２番地
TEL（011）621−0513番（代表）

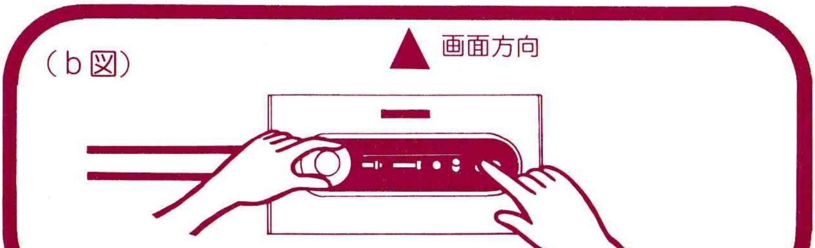
岡山営業所　〒700 岡山市奉還町４丁目４番11号
TEL（0862）52−1821番（代表）

おねがい

左手でコントローラーツマミを操作する場合は、本機をタテ方向、または逆方向(a、b図参照)に使用すると、プレイしやすくなります。

(本機は右きき、左ききのハンディをできるだけ少なくするように設計されています。)





任天堂株式会社

本　　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町６０番地 ＴＥＬ (075)541－6111番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町１丁目22 ＴＥＬ (03)254－1781番(代表)
関西営業部	〒542	大阪市南区長堀橋筋１丁目32 ＴＥＬ (06)271－5514番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区数下町29番地 ＴＥＬ (052)571－2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目２番地 ＴＥＬ (011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町４丁目４番11号 ＴＥＬ (0862) 52－1821番(代表)